3.5

//Maakt een nieuwe instantie van de klasse lijn aan genaamd l1  
Line l1 = new Line();  
//Bepaald de beginpositie van l1  
l1.X1 = 0; l1.Y1 = 0;  
//Bepaald de eindpositie van l1  
l1.X2 = 100; l1.Y2 = 100;  
//Bepaald de kleur van l1 op zwart  
l1.Stroke = new SolidColorBrush(Colors.Black);

//Maakt een nieuwe instantie van de klasse lijn aan genaamd l2  
Line l2 = new Line();  
//Bepaald de beginpositie van l2  
l2.X1 = 0; l2.Y1 = 100;  
//Bepaald de eindpositie van l2  
l2.X2 = 100; l2.Y2 = 0;  
//Bepaald de kleur van l2 op zwart  
l2.Stroke = new SolidColorBrush(Colors.Black);

//Voegt de 2 lijnen toe aan een instantie paperCanvas van de klasse Canvas  
paperCanvas.Children.Add(l1);  
paperCanvas.Children.Add(l2);

3.6

XAML-code is geen C#-code en dus zal // niet werken, de variant <!—COMMENTAAR --> zal wel werken.